**Keuzes opbouwen ondergrondmodel (zie functie iterate\_over\_coordinates)**

Keuze 1: is er een maaiveld, valid lithologie of is maaiveld te hoog 🡪 dan niks met ondergrondmodel: waardes zijn ‘nodata’ achtig 🡪 alle waardes in z kolom blijven 0



Keuze 2: Als het verschil tussen geotop en ahn te groot is, wordt aangenomen dat hiertussen antropogeen (ophoogzand) zit.

A computer screen shot of a code

Description automatically generated

Keuze 3: Geotop is wel relevant, maar je hebt geen bodemkaart (bodemkaart == 0) 🡪 actie: correctie geotop maaiveld naar ahn maaiveld

Keuze 3.1: maaiveld correctie gebeurt ook als de top voxel van geotop antropogeen is (vb. wel bodemkaart maar bovenkant is antropogeen)

Keuze 4: Er bestaat wel een bodemprofiel en dit moet worden gecombineerd met geotop

1. Haal relevant bodemprofiel uit dictionaries
2. Open create\_final\_column functie obv bodemprofiel, geotop kolom en maaiveld
   1. flip bodemkolommen
   2. bepaal cut level (interface bodemprofiel en top geotop)

Kolom maken (functie: make\_final\_column)

Functie kijkt welke indices in de geotop arrays (thickness, lith, etc.) gevuld moeten worden met het bodemprofiel.